

eyelitenet

LA SOLUZIONE PER LA REFERTAZIONE REMOTA DELLE IMMAGINI MEDICALI

EYELITENET by **G-Squared** è un sistema per l'accesso remoto a immagini DICOM provenienti da centri di produzione di esami diagnostici.

Il sistema è composto da un server di archiviazione di immagini medicali (che sfrutta il **PACS** open source dmc4chee), installato presso la struttura che intende distribuire le immagini verso l'esterno e dal visualizzatore **EYELITE** o il software di refertazione radiologico **EYERAD** installato nei client.

Le funzionalità di accesso alle immagini di **EYELITE** ed **EYERAD** consentono a questi programmi di essere utilizzati per la visualizzazione remota di immagini radiologiche utilizzando protocolli medicali standard (WADO) anche con un normale portatile ed una chiavetta per l'accesso internet o una ADSL.

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

VISUALIZZATORE

Consente la visualizzazione e la gestione di esami provenienti da tutte le modalità DICOM. Le sue caratteristiche principali sono l'accesso rapido alle immagini e ai dati, la semplicità d'uso e la flessibilità (per le funzionalità complete vedere la scheda prodotto EYELITE).

SERVER LOCALE

- ricezione WADO dal server configurato
- archiviazione locale degli esami ricevuti

CONFIGURAZIONE CLIENT CONSIGLIATA

- Pentium Core Duo o superiore adeguatamente configurato (almeno 2 GB RAM)
- S.O. Windows 7
- risoluzione monitor adeguata

TRASMISSIONE E SICUREZZA DATI

- l'accesso alle immagini archiviate nel server avviene attraverso un router collegato con la rete esterna (ADSL ad IP fisso)
- il client si collega al router utilizzando per l'accesso un sistema di autenticazione e, per il trasferimento dei dati, un sistema di crittografia delle informazioni in modo da garantire un accesso e un invio sicuri delle immagini

FLUSSO DEL SISTEMA

Il flusso di lavoro tipo per il sistema di consultazione remota è il seguente:

- le immagini vengono inviate dalla diagnostica, se possibile in forward automatico, al server di archiviazione installato all'interno della struttura dove vengono prodotte
- il client interroga il server di archiviazione collegandosi al router per mezzo di una normale ADSL o chiavetta UMTS (IP dinamico)
- il client carica le immagini selezionate dal server; il client visualizza le immagini ricevute, creando localmente una piccola cache in modo da evitare di richiedere il download di immagini già salvate nella cache del pc



